AMIGA CD32™

(Monitor não incluído)

A Commodore apresenta-lhe a primeira consola de jogos mundial de 32-bit, baseada na tecnologia digital CD.
O Amiga CD32 incluí um joypad de 11 botões e, apesar de pequeno (aproximadamente tamanho A4) têm um poderoso microprocessador de 32-bit, o Motorola 68ECO20 e 2Mb de RAM. Esta máquina é baseada no mesmo chipset AGA que estabeleceu a revolução nos computadores pessoais, com o Commodore Amiga 1200.
Assim como o Commodore Amiga 1200, o Amiga CD32 é capaz de mostrar 262,000 cores simultâneas no écran, de uma incrivél palette de 16,7 milhões de côres. Amiga CD32, apresenta-se, hoje, anos luz à frente de qualquer outra consola CD.

O Amiga CD32 também lê CD's musicais e tem possibilidade de expansão, através do modulo opcional Full Motion Vídeo (Vídeo CD) baseado no standard mundial MPEG.

Commodore

AMIGA CD32™

Características Técnicas

CPU	Motorola 68ECO20 (SMD), 14.19 MHz
Custom Chips	Sistema de co-processadores AA (Alice, Lisa e Paula), para vídeo, Gráficos, Som e DMA
Memória "Chip"	2 Mb 32-bit RAM
EEPROM	1Kb não volátil para gravar high scores ou posição de jogo
ROM	1 Mb
Interfaces Externos	Game Controller /Rato/Joystick (Duas fichas DB9)
	Ficha AUX para teclado ou Porta série de alta velocidade
	Saída de vídeo composto
	Modulador de RF e S-Vídeo
	Saída de audio stereo.
Drive interna	Dual speed CD-ROM drive, transferência de dados a 150 Kb e 300 Kb por segundo.
Vídeo Display	**Tipo de saída:** Vídeo composto;
	Modulador de RF; S-vídeo entrelaçado e não entrelaçado até 8 bitplanes
Modos Gráficos	AA custom chipset produzindo resoluções desde 320x256 até 1280x512 (mais com overscan incluíndo 800x600) Palette de 16.7 milhões de cores. 2 até 262,000 cores em simultâneo no écran.
Som	4 canais, stereo, conversores de 8-bit D/A, 6-bit volume e CD-Audio.
Fonte de Alimentação	Switching, 23 Watts
Dimensões	311x81x212 mm. (altura x largura x fundo)

OSCAR

O cenário do jogo decorre num complexo de cinemas onde o Oscar pode entrar em qualquer um dos mundos através dos écrans mágicos do cinema. Cd-Audio Soundtrack. Sequência Vídeo Intro. 262 cores AGA.

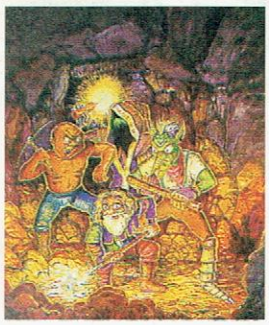
Cartoon Capers	The Horror Channel
Wild West World	SCI FI Encounters
Game Show Bonanza	World of Commodore
War Games	Children's Matinee

DIGGERS

UM JOGO DE ESTRATÉGIA, FINANÇAS E AVENTURA SUBTERRÂNEA

Acabando de chegar a ZARG tens um mês para desenterrar uma fortuna. O único problema é escolher a raça de DIGGERS certa. Tesouros fabulosos e descobertas assombrosas esperam somente os poucos que consguem lá chegar.

Especialmente produzido para o CD32.

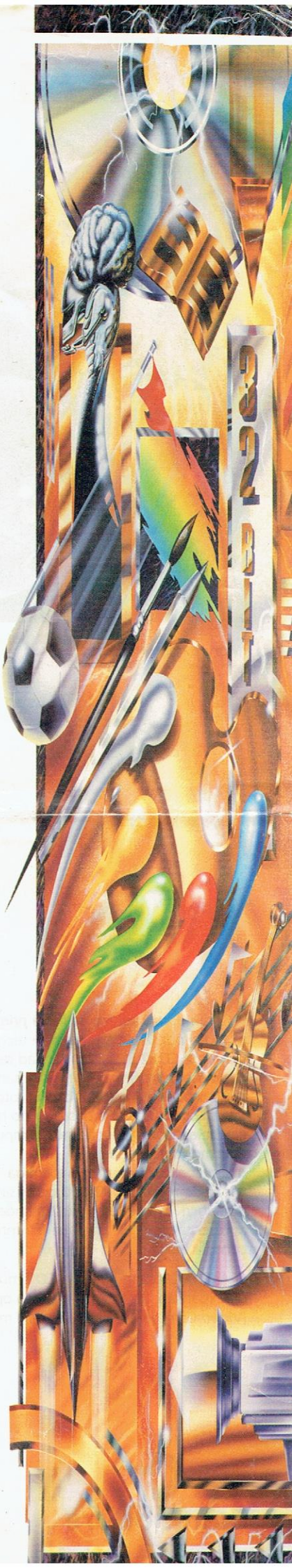


- Quatro raças para escolher, cada uma com as suas próprias características
- Montes de tesouros por descobrir 34 superníveis para explorar
- Mais de 1 milhão de locais para escavar
- Assalto ao Zargon Bank
- Sequências animadas com
- Fantástico som CD digital
- Mais de 370 MegaBytes de aventura
- Gráficos incrivéis de 262 cores
- O Jogo contém um sofisticado livro de consulta ZARGON
- O que é que estás a espera? CAVA já !

Especificações técnicas estão sujeitas a modificações sem pré-aviso.
A Commodore e o respectivo logotipo são marcas registadas da Commodore Electronics Limited.

Rua Jorge Barradas, N.º 30 C R/c ▪ 1500 Lisboa - Telefs.: (01) 70 51 31 (B.A.) ▪ Fax: (01) 70 64 92

Nova Morada a partir de 2 de Novembro de 1993

Av. Bombeiros Voluntários, n.º 76 A - Algés - 1495 Lisboa - Telefs.: 410 65 27/8 - Fax: 410 64 25

Commodore